

**PROGETTI, CONCORSI, ATTIVITÀ LABORATORIALI. ELENCO.**

<b>A</b>	<b>AREA CITTADINANZA ATTIVA E SOLIDARIETÀ</b>
1)	ACCOGLIENZA - CONTINUITÀ
2)	INTEGRAZIONE
3)	PROGETTO INTERCULTURA
4)	RECUPERO
5)	ORIENTAMENTO
6)	PROGETTO BIBLIOTECA
7)	EDUCAZIONE ALL'AFFETTIVITÀ
8)	UNICEF
9)	AMNESTY KIDS
10)	ARCHEOLOGIA
11)	150 ANNI DELL'UNITÀ D'ITALIA - conclusione
12)	I SPEAK ENGLISH
<b>B</b>	<b>AREA MATEMATICO-SCIENTIFICO-TECNOLOGICA / TIC</b>
13)	UN COMPUTER PER AMICO
14)	IMPARO A CLICCARE
15)	CreaTTività (Cl@sse 2.0)
<b>C</b>	<b>AREA SPORT</b>
16)	SPORT A SCUOLA
17)	EDUCAZIONE MOTORIA, FISICO E SPORTIVA
18)	CENTRO SPORTIVO STUDENTESCO - GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI
19)	ORIENTEERING
<b>D</b>	<b>LABORATORI ESPRESSIVI</b>
20)	TEATRO E DRAMMATURGIA
21)	MUSICA
<b>E</b>	<b>CERTIFICAZIONI</b>
22)	LINGUA INGLESE (BRITISH INSTITUTES)
23)	ECDL – PATENTE EUROPEA DEL COMPUTER
24)	PATENTINO
<b>F</b>	<b>CONCORSI</b>
25)	ENERGIOCHI
26)	GARE DI INFORMATICA – OLIMPIADI DI PROBLEM SOLVING
27)	GIOCHI LOGICO-MATEMATICI (Matematica senza frontiere)
28)	GIOCHI MATEMATICI (Bocconi)
<b>G</b>	<b>FORMAZIONE</b>
29)	SICUREZZA

ed altri in relazione ad esigenze didattiche particolari non preventivabili.

Un elenco completo e strutturato costituisce l'All. n.4 al POF consultabile presso l'ufficio di Presidenza.